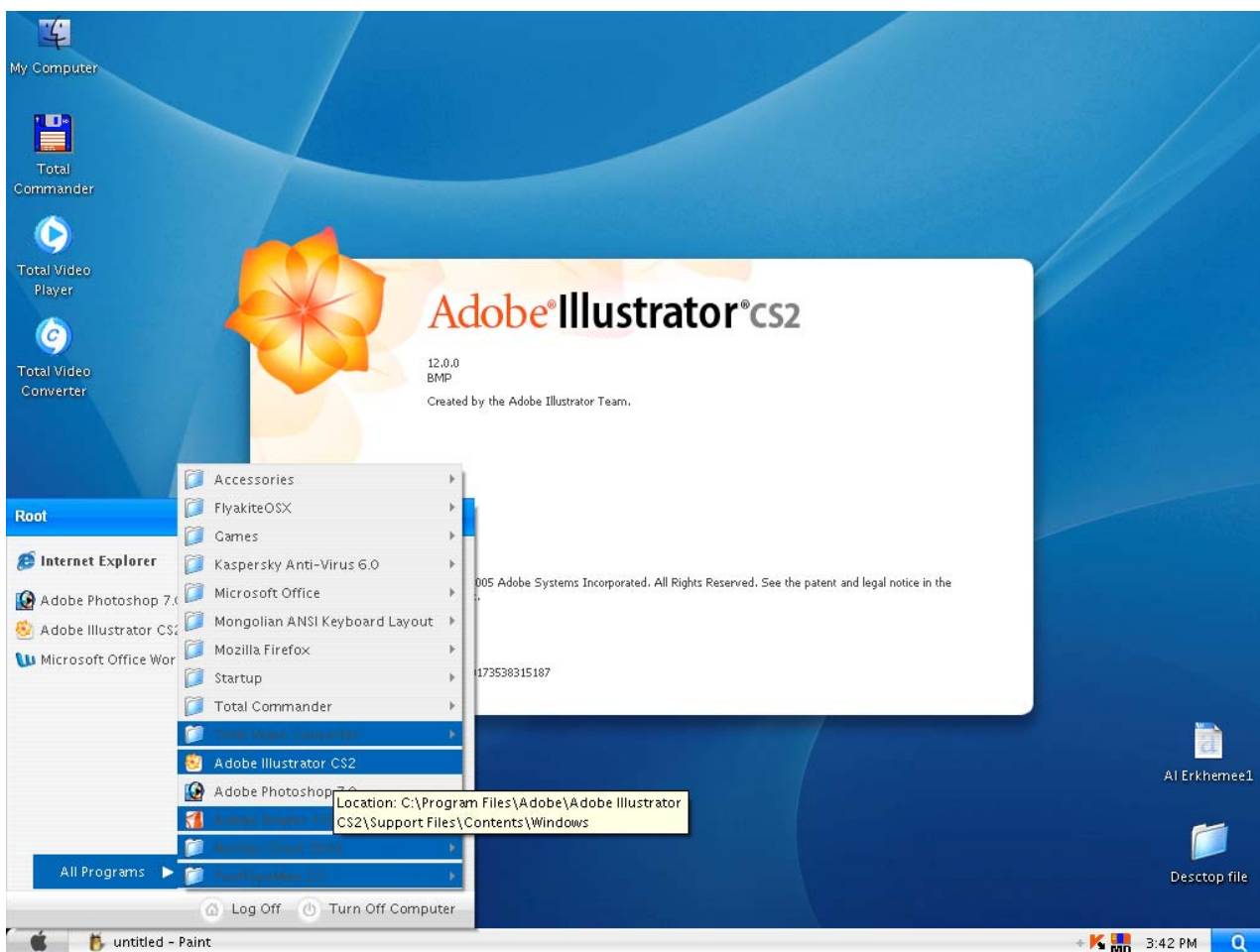


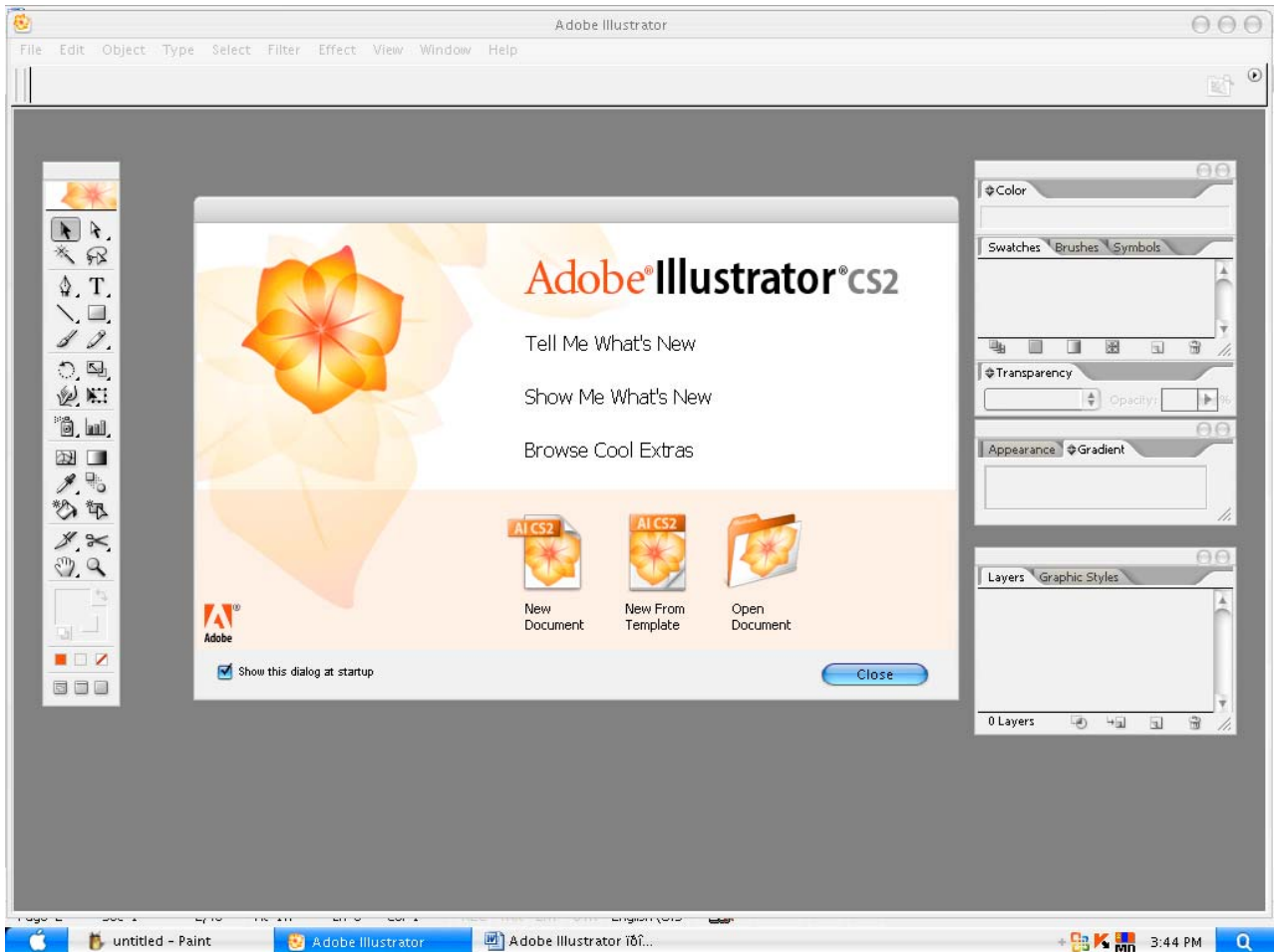
ФОНТ: MonFnt13
MonFnt24

1. Adobe Illustrator програмыг эхлүүлэх

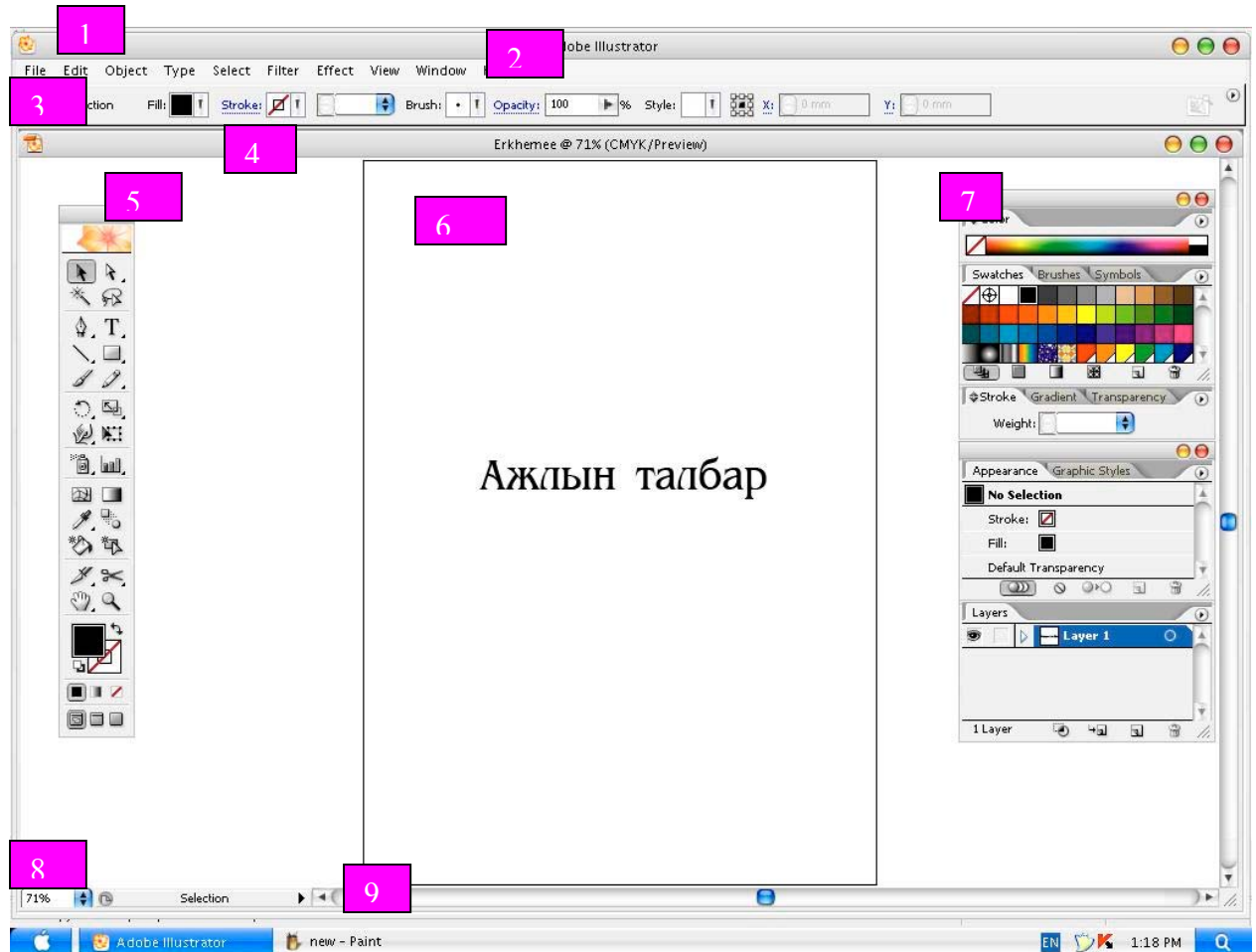
Start-> All programs -> Adobe Illustrator CS2



Adobe Illustrator Cs 2 эхлэх цонх



2. Дэлгэцний зохиомж



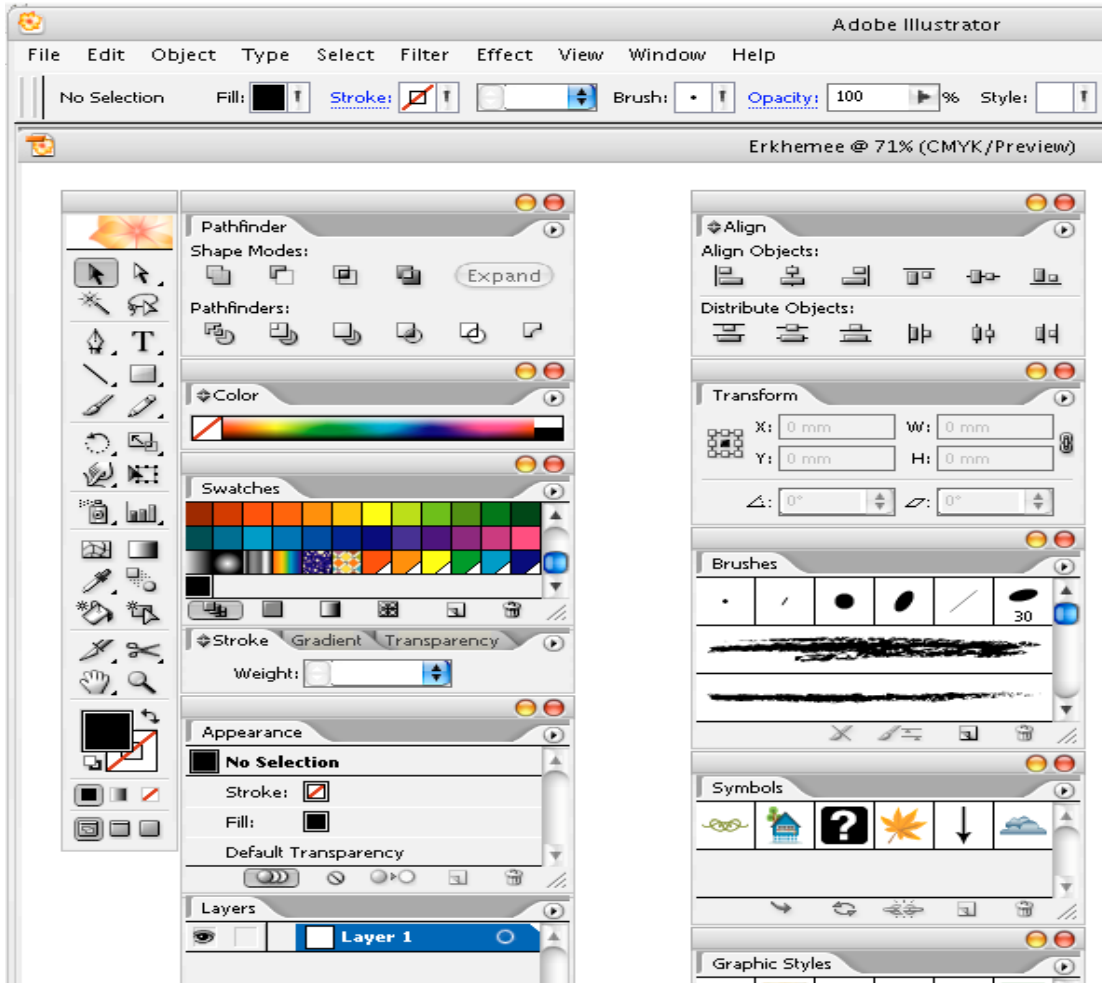
Тайлбар:

- 1 – TitleBar – Гарчгийн мөр
- 2 – MenuBar – Цэсийн мөр
- 3 – Properties – Шинж чанарын мөр
- 4 – File Name – Файлын нэр
- 5 – Tool Bar – Хэрэгслийн мөр /Хэрэгслийн самбар/
- 6 – Work Space – Ажлын талбар
- 7 – Palletes – Туслах самбарууд
- 8 – Zoom Tool Bar – Томруулах ба жижигрүүлж харуулах
- 9 – Scroll Bar – Гүйлгэх хэсэг

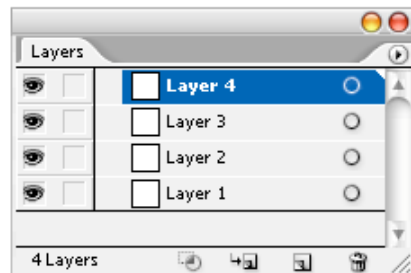
3. Хэрэгслийн мөр



4. Туслах самбарууд /Palette/

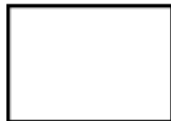
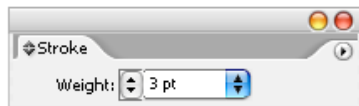


а. Layer туслах самбар



Б. Stroke туслах самбар

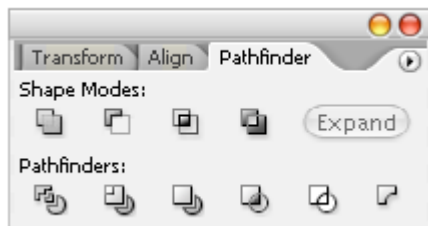
Энэ самбарт объектийн хүрээг тодорхойлж өгнө.



Хүрээний өнгийг эндээс сонгоно.

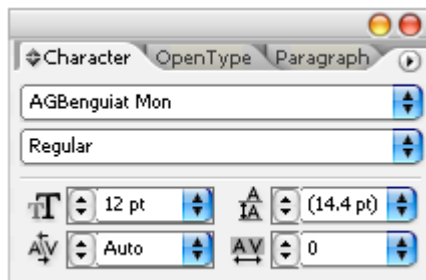
В. Pathfinder туслах самбар

Энэ самбарт объектийг нэгтгэх ба огтлолцуулан хасах үйлдлийг хийнэ.



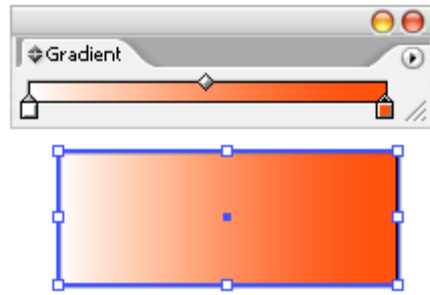
Г. Character

Энэ нь тексттэй холбоотой хэлбэржүүлэлтийг агуулсан самбар



Д. Gradient /Объектод ууссан өнгө оруулах/

Энэ туслах самбарт объектыг уусгалттай /шаталсан/ өнгөөр будах үед будах өнгийг энд тодорхойлж өгдөг.



Зургийн зөвхөн гадаргууг нь харах

Adobe Illustrator програм нь аливаа зургийг өнгөтэй нь харуулж байдаг. Гэвч өөрийн ажиллаж буй зургийн зөвхөн гадаргууг хараад өнгө болоод бусад зүйлсийг нь далдлах боломжтой.

View -> Preview командын дагуу таны зураг хэвлэгдэхэд яаж гарна тэр янзаараа харагдана. View -> Outline командын дагуу таны зураг ямар ч өнгө элементгүйгээр зөвхөн гадаргуу харагдана. Энэ тохиолдолд зурагт хийх аливаа үйлдэл маш хурдан явагддаг давуу талтай.

Shortcuts буюу хялбар товчийг ашиглах

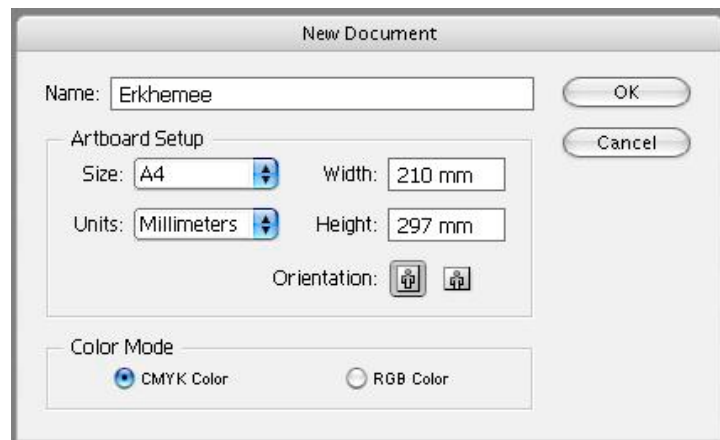
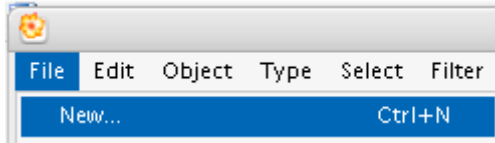
Adobe Illustrator програм таны ажлыг хөнгөвчлөх зорилгоор олон тооны хялбар товчийг таньд санал болгож байдаг. Энэ нь аливаа командыг гүйцэтгэхэд заавал хулгана ашиглахгүйгээр гарнаас хялбар товчны тусламжтайгаар уг үйлдэлээ хурдан гүйцэтгэхэд оршино.

Хялбар товчийг харах

1. Edit -> Keyboard Shortcuts
2. Үүсэх Keyboard shortcuts диалог цонхны Set хэсгээс хялбар товчийг агуулах бүлгээ сонгоно.
3. Set хэсгийн доод талд байрлах сонголтын цонхноос хялбар товчны төрлөө сонгоно

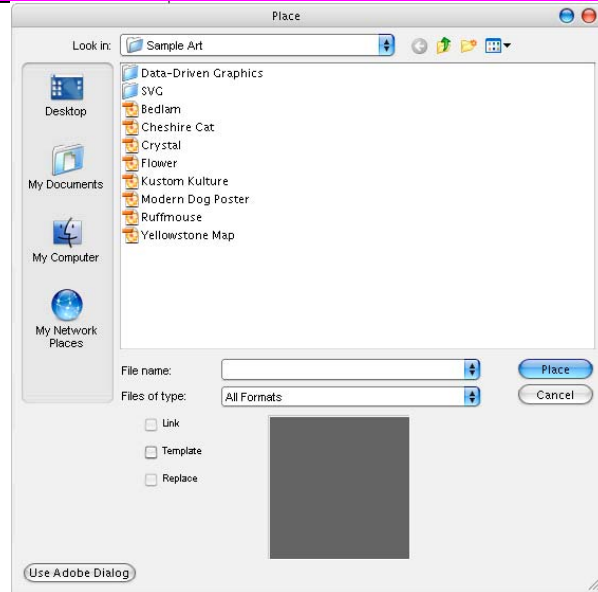
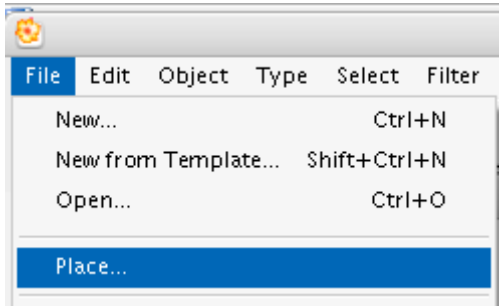
Шинээр файл үүсгэх

File-> New



- Name – Файлын нэр
- Size – цаасны стандарт хэмжээ
- Units – хэмжээсийн шугамын хэмжих нэгж
- Width – өргөн
- Height – өндөр
- Orientation – Цаасны байрлал /хөндлөн, босоо/
- Color mode – Өнгөний горим
 - CMYK – Хэвлэлийн өнгө /Шар, Ягаан, Цэнхэр, Хар/
 - RGB – Улаан, Ногоон, Хар өнгөний хослол

Гаднаас бусад графикийн төрлийн програмууд дээр үүсгэсэн файлыг оруулж ирэх Үүний тулд **File-> Place** командыг өгөхөд үүсэх **Place** цонхонд оруулах зургаа сонгон Place товчийг дарна.



Олон өнцөгтэй дүрс зурах

1. Хэрэгслийн мөрнөөс Rectangle хэрэгслийг сонгон авна.



2. Хэрэгцээт дүрсээ зурна



Үзэг хэрэглэн чөлөөт дүрс зурах

1. ToolBar-аас Pen tool авна.



2. Эхлэлийн цэгийг хатгах

Зурах гэж газраа хулганы зүүн товчоор нэг дараар дараагийн цэгт очин дахин дарах /товших/ замаар дүрс үүсгэнэ.



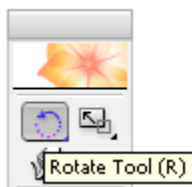
Текст бичих

1. Туре хэрэгсэл сонгон текстэн хайрцаг үүсгэнэ.

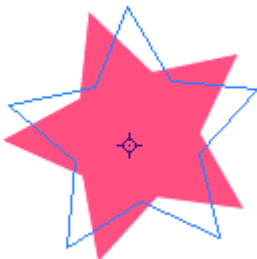


Объектыг эргүүлэх

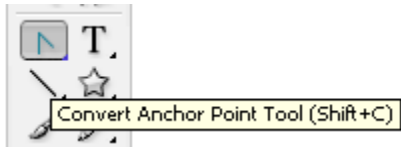
1. Хэрэгслийн мөрнөөс Rotate хэрэгсэл сонгоно



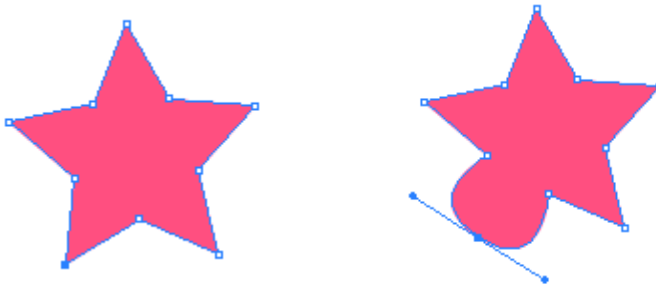
2. Эргүүлэх объектынхоо аль нэг өнцөг дээр очин эргүүлэх зүгрүүгээ чирнэ.



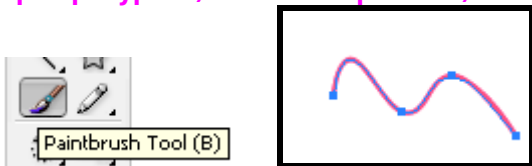
Дүрсийн хэлбэрийг засаж өөрчлөх



1. Convert хэрэгслийг сонгон дүрсийн аль нэг цэг дээр очин хулганы зүүн товчийг дараастай чигээрээ чирэх даралт хийнэ.



Бийрээр зурах /Brush хэрэгсэл/



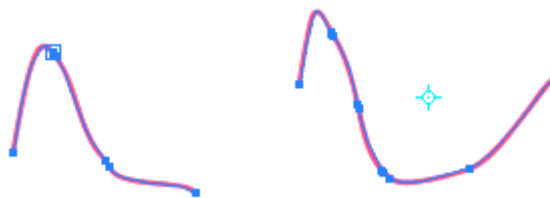
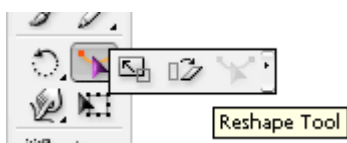
Хэрэгслийн самбараас Paintbrush хэрэгслийг сонгоно. Хулганы зүүн товчийг дараастай чигээрээ чирэн дүрс үүсгэнэ.

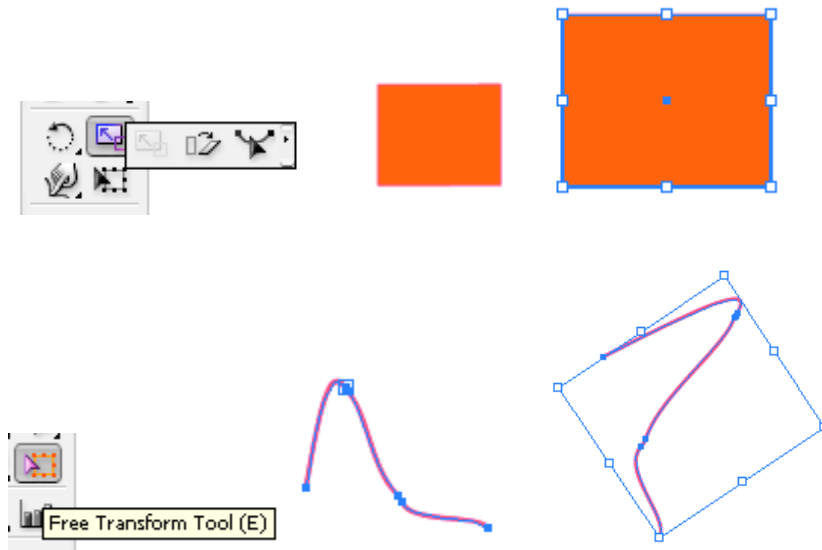
Харандаагаар зурах /Pencil хэрэгсэл/



Хэрэгслийн самбараас Paintbrush хэрэгслийг сонгоно. Хулганы зүүн товчийг дараастай чигээрээ чирэн дүрс үүсгэнэ.

Дүрсийн хэлбэр хэмжээг өөрчлөх





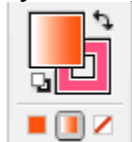
Объектыг уусгалттай өнгөөр будах /Gradient хэрэгсэл/



Уусгалтын хэмжээг Gradient туслах самбарт зааж өгнө.



Уусгалт оруулах ба болиулах



Объектын өнгийг авах /Eyedropper хэрэгсэл/

Зарим үед ямар нэг объектын өнгөөр нөгөө объектыг будах шаардлага гардаг. Энэ үед



Eyedropper Tool (I)

хэрэгслийг хэрэглэдэг. Eyedropper хэрэгслээр объектын өнгийг авахдаа

Авах өнгөн дээрээ хулганы зүүн товчоор нэг удаа товшино.

