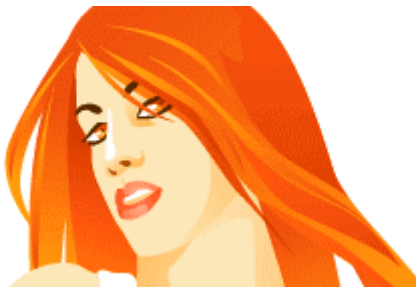




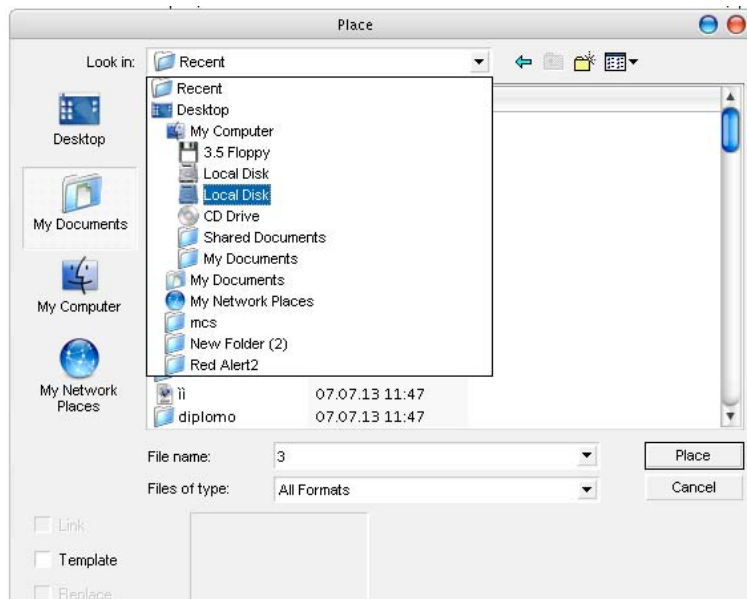
Adobe®Illustrator®CS2
Програм

Фонт: MonFnt13
MonFnt24

Adobe Illustrator програм дээр Фото зургийг зурмал болгох

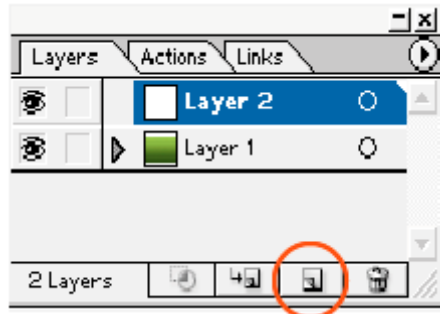


1. Зургаа хөрвүүлж оруулж ирнэ.

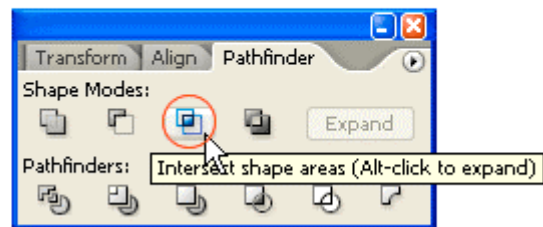


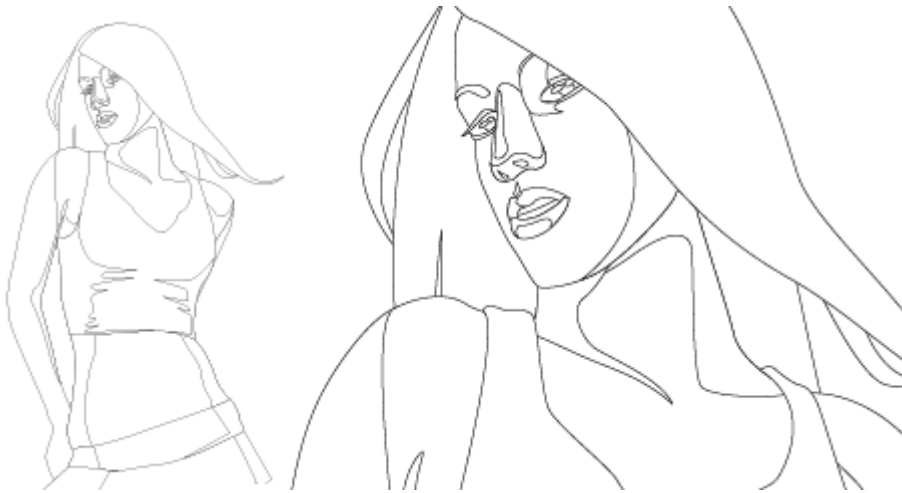
File > Place

Шинээр давхрага үүсгэнэ.



3. Pen хэрэгслээр зурган дээрх дүрсийг дагаж зурна.





Зурсан дүрсээ будах

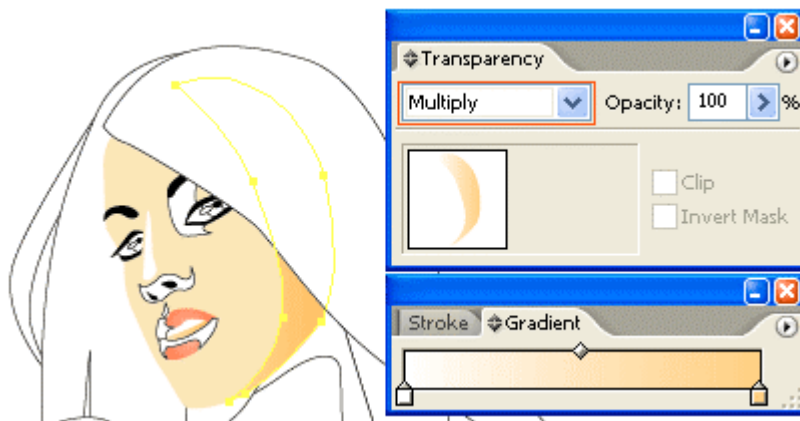
Эхлээд үндсэн хэсгийг цул өнгөөр будна.



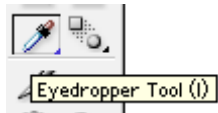
5. Зургийн сүүдэртэй хэсгийг уусгалт оруулан будна.

Ингэхдээ **Transparency** туслах самбарын **Multiply** төрлийг идвэхжүүлэн Gradient хэрэгслийг ашиглан уусгалт оруулан будна.

Transparency туслах самбарыг ил гаргах: Window-> Transparency /Shift+F10/



6. Биеийн хэсгийг будах



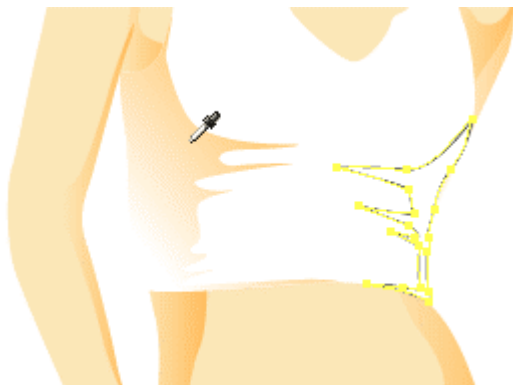
Eyedropper Tool ашиглан нүүрний хэсгийн өнгийг авч болно.

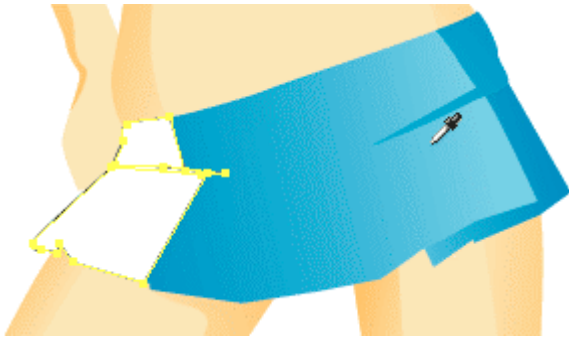


7. Үсийг будах



8. Хувцасанд өнгө оруулах





Үр дүн



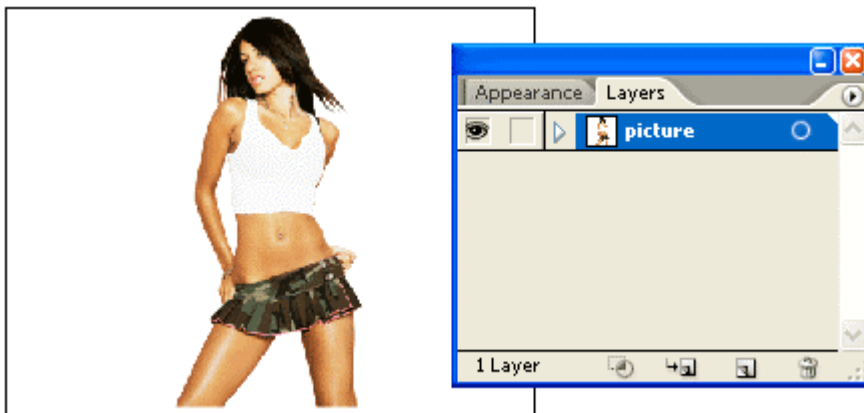


Хувцас



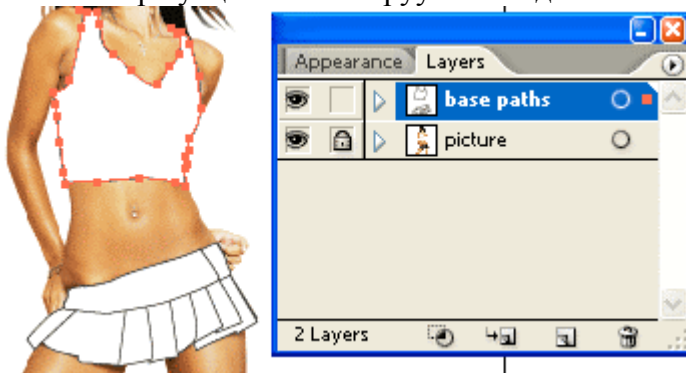
1.Зурагаа Import хийж оруулж ирэх

Цэснээс File > Place



Тэмдэглэх

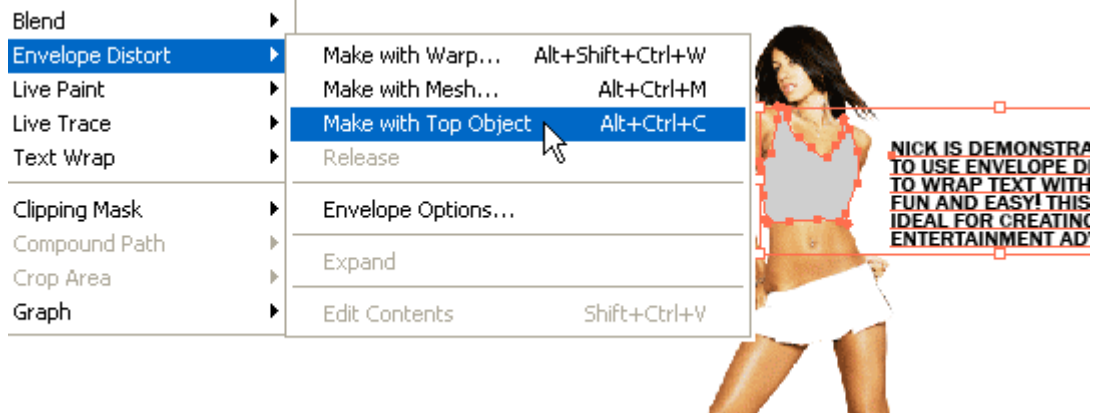
Pen Tool-ээр хувцасыг нь тойруулан тэмдэглэнэ.



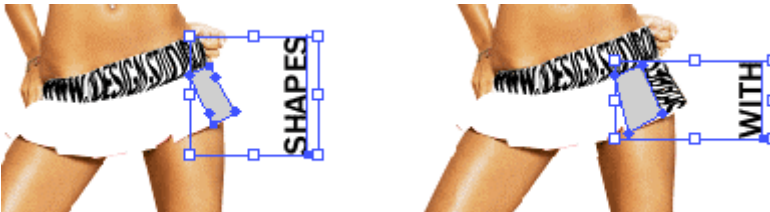


3. Envelope text distortion

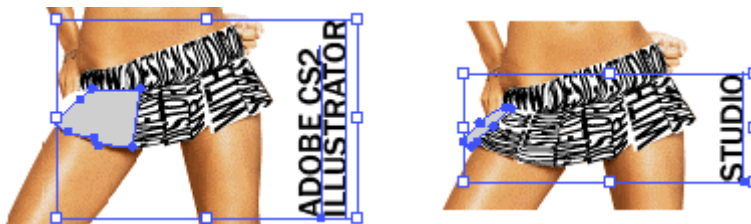
Цэснээс **Object > Envelope Distort > Make with Top Object** эсвэл гараас **Ctrl+Alt+C**.



Текстээ Rotate - 90 градус эргүүлнэ.



Ctrl+Alt+C.



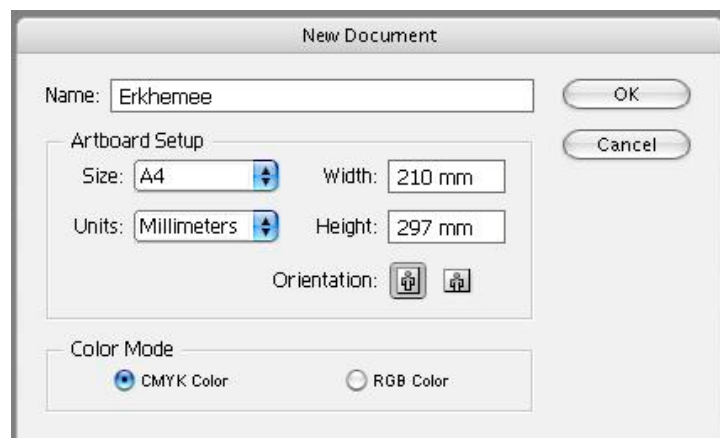
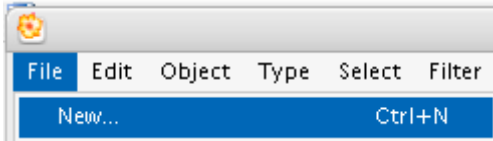


Үр дүн



Цэцэг зурах

1. Шинээр файл үүсгэнэ
File -> New командын дагуу шинээр файл үүсгэнэ.




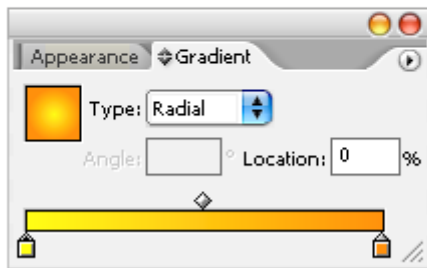
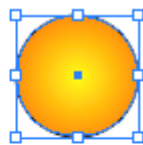
-р тэгш өнцөгт зурна

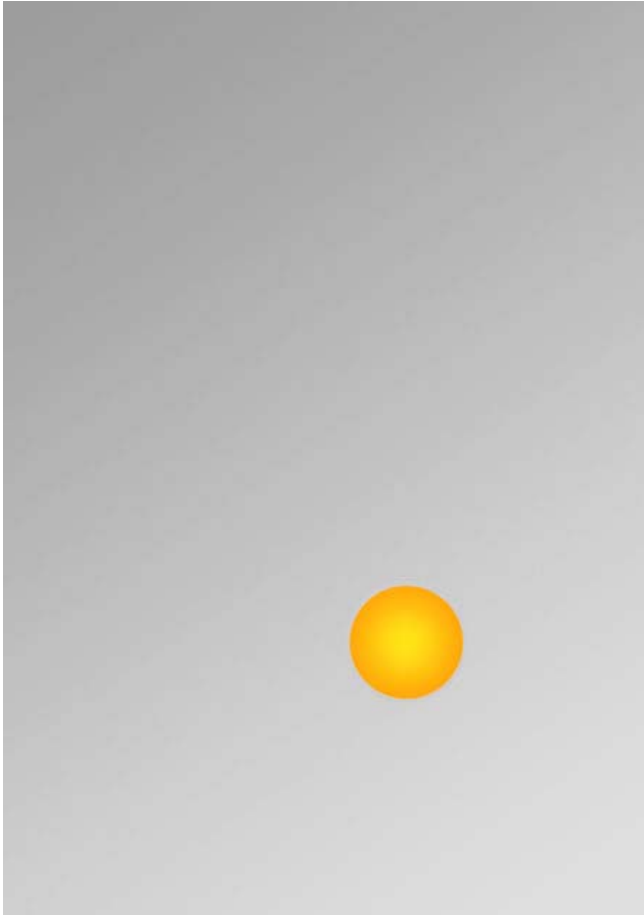



-р уусгалт оруулан будна

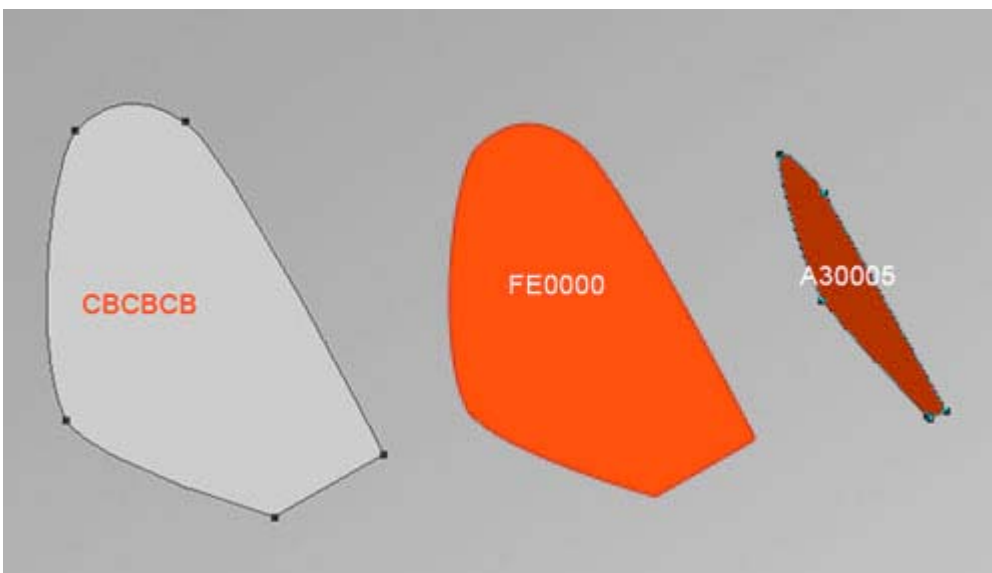


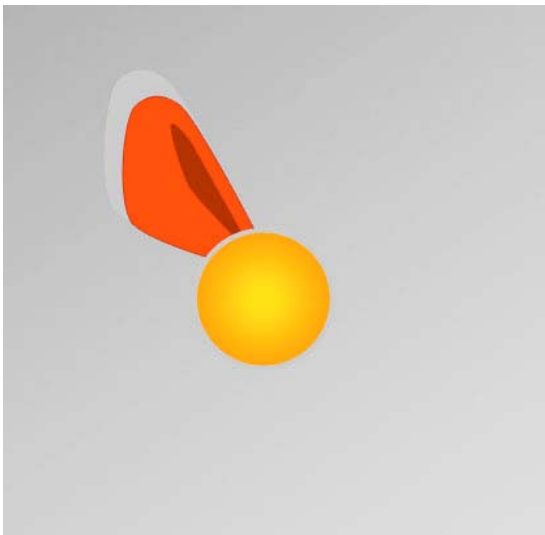
 - дугуй дүрс зурна






 Pen Tool-р дараах 3 дүрсийг зурна.



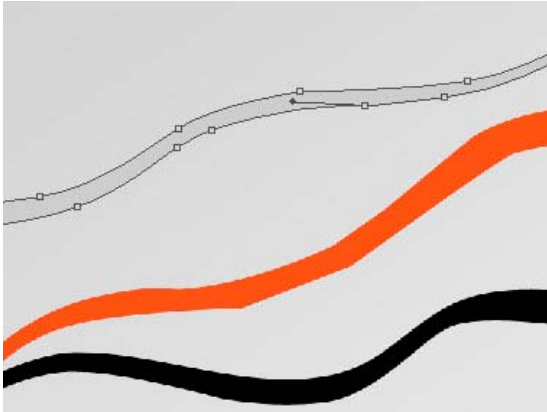


 **Pen Tool**-р дэлбээний сүүдэр саарал өнгөтэй навч зурна. Зурсан дүрсээ хуулбарлан улаан навчны цаана байрлуулна.



Тууз зурах

Pen Tool –хэрэглэн зурагт харуулсан туузыг зуурна.



Эцсийн үр дүн




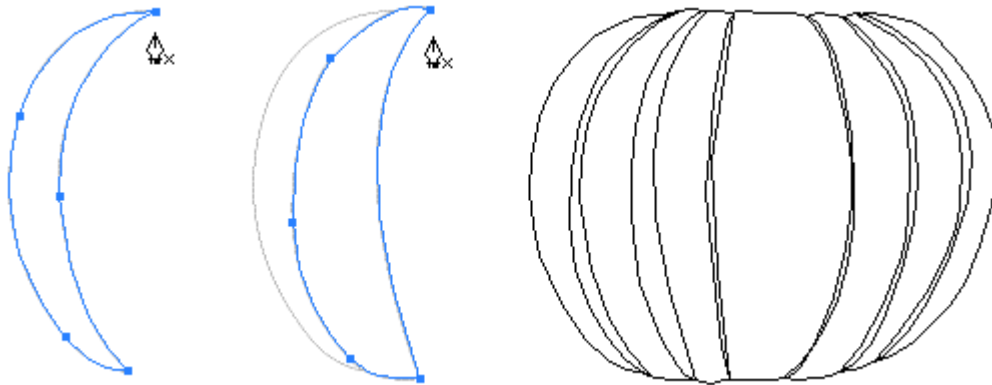


Halloween –ны баг хийх



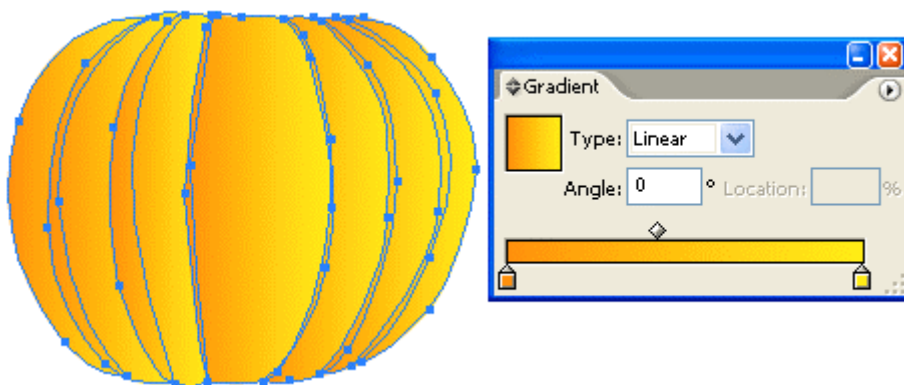
1. Эх бие зурах

 Pen Tool-р дараах дүрсүүдийг зурна.



2. шаталсан өнгөөр будах /Gradient/

Будах өнгө : R=255 G=127 B=0, color2: R=255 G=127 B=0

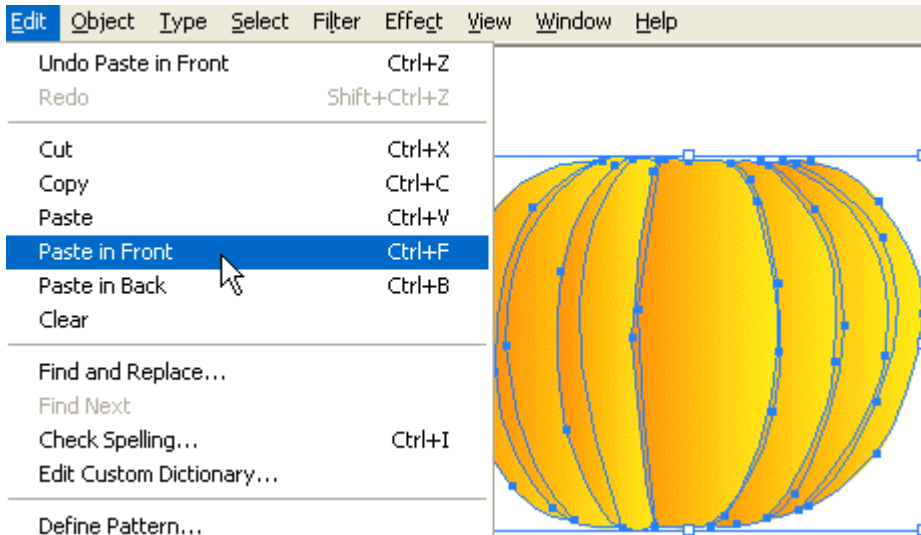


3.Хуулбарлан олшруулах

Цэснээс **Edit > Copy (Ctrl+C)**.

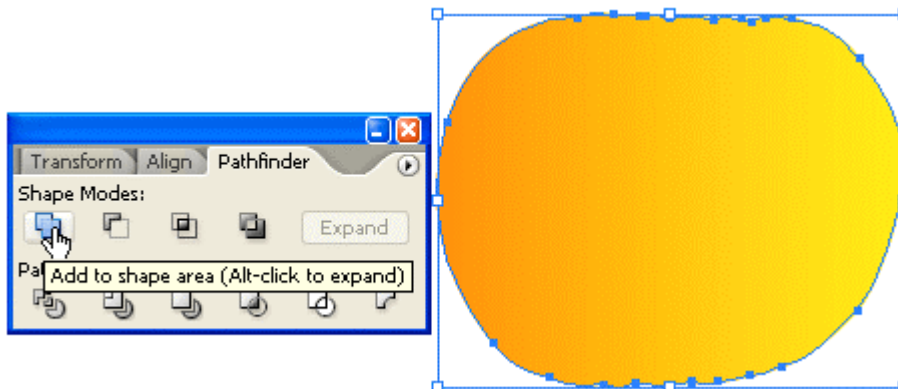


Edit > Paste in Front (Ctrl+F)



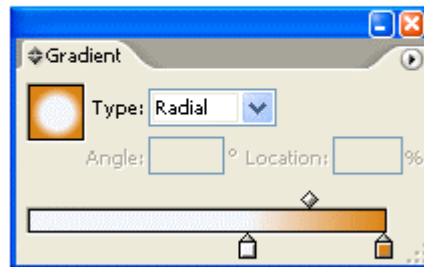
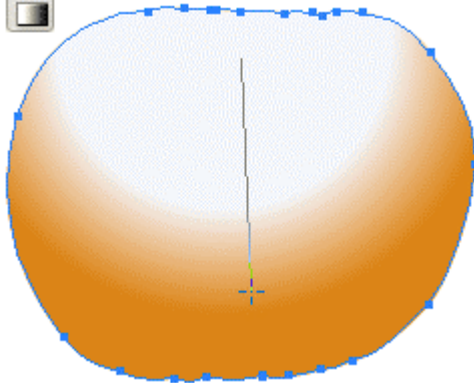
Гэрэлтэлт оруулах

Pathfinder туслах самбарыг ил гарган (Window > Pathfinder). Гараас Alt key, товч дараас тай чигээр **Add to shape area** командыг өгнө.

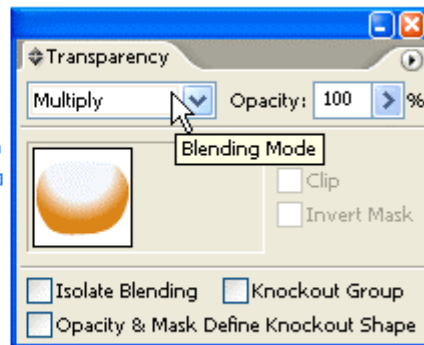
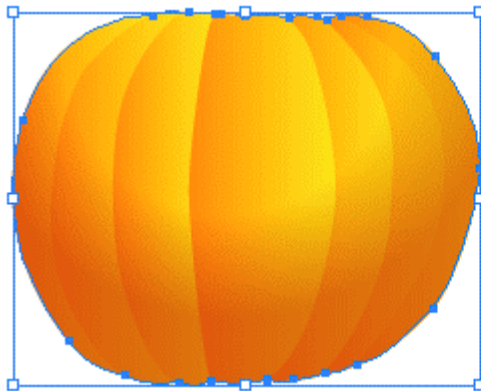




Шаталсан өнгөөр будах - Өнгө1: R=255 G=255 B=255, Өнгө 2: R=204 G=122 B=22.



Blending Mode тохиргоог Multiply болгох.

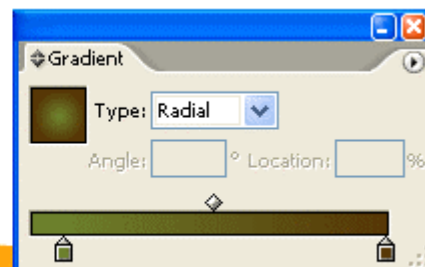
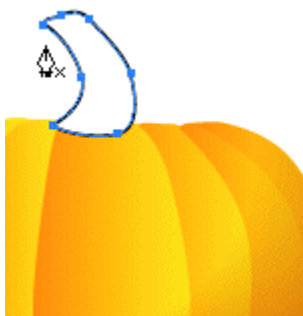


4. Иш хийх



Pen Tool-р ишийг зурж шаталсан өнгөөр будна.

Өнгө 1: R=111 G=129 B=46, Өнгө 2: R=82 G=56 B=17.



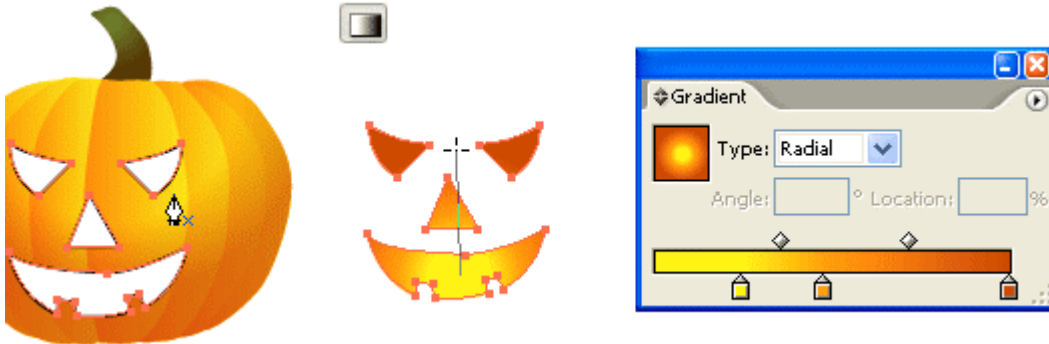


Нүд, ам, хамар зурах


 **Pen Tool** хэрэглүүр хэрэглэн нүд ам, хамарыг зурна.

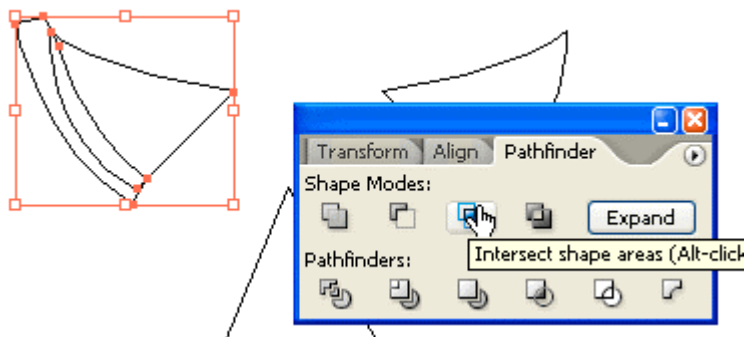
Gradient tool хэрэглүүрээр уусгалт оруулан будна.

Gradient color1: R=255 G=242 B=0, color2: R=255 G=146 B=0, color3: R=187 G=50 B=0.



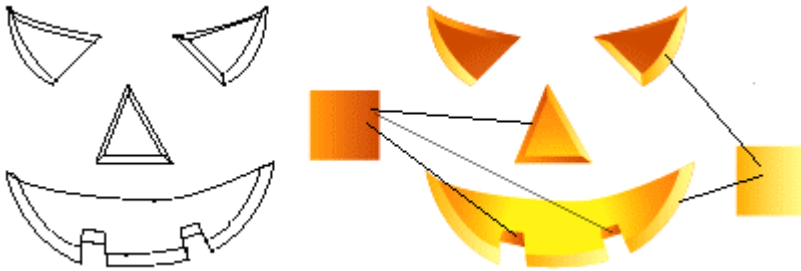
6. Нүд, ам, хамаранд сүүдэр оруулах

 **Pen Tool**- хэрэглэн нэмж хажууд нь дараах зурагт харагдаж байгаа шиг дүрсийг зурна. Pathfinder туслах самбарыг ил гарган гараас Alt товчийг дараастай чигээр **Intersect shape areas** командыг өгнө.





7. Сүүдэр оруулж будах



Үр дүн





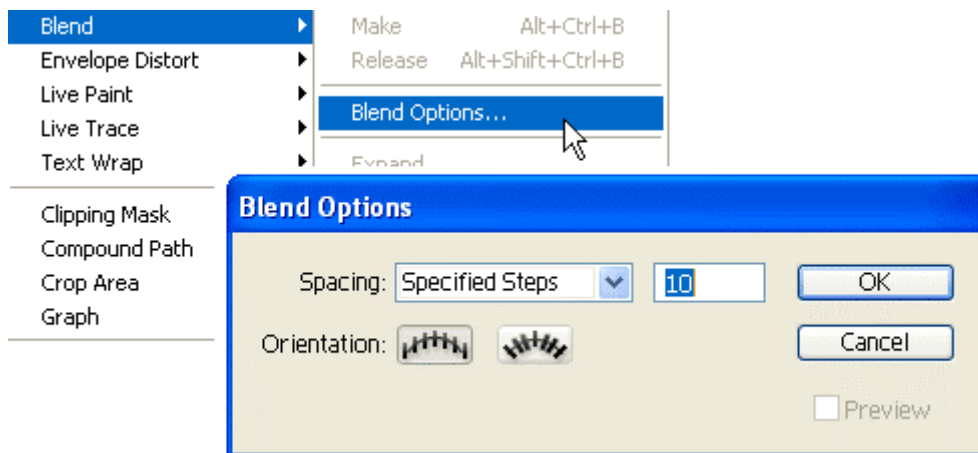
Цэцгийн дэлбээ хийх

2 муруй шугам зурж түүнийгээ **Blend** командаар биежүүлнэ.



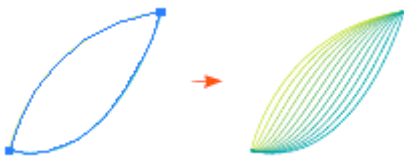
2. Blend Options цонхонд Blend командыг хэдэн удаа давтахыг зааж өгнө.

Цэснээс **Object > Blend > Blend Options** цонхонд **Specified Steps = 10**. **Blend** командыг 10 удаа биелүүлэх.



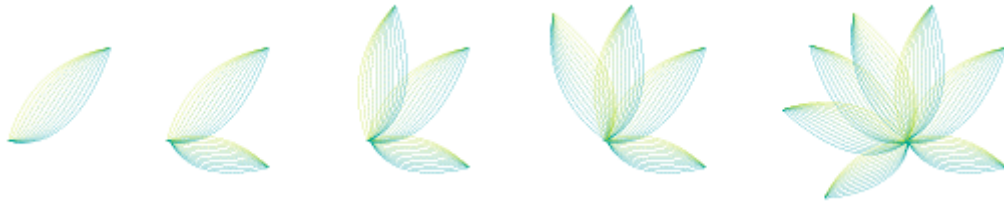
Blend

2 муруй шугам зурж Selection Tool –р идэвхжүүлэн цэснээс **Object > Blend > Make** эсвэл гарас **Ctrl + Alt + B** командын тусламжтайгаар биет болгоно.



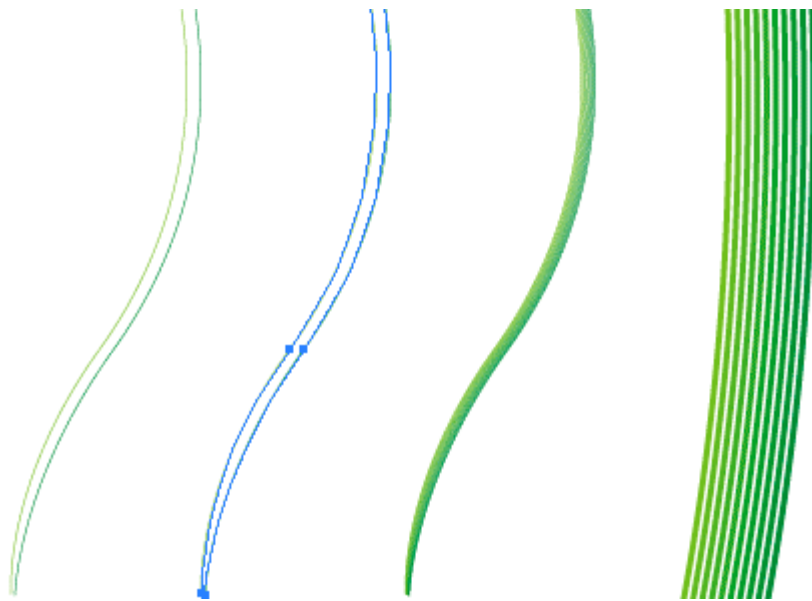
3. Дэлбээг олшруулах

Copy & Paste эсвэл гараас **Alt** товчийг дараастай чирэх даралт хийх



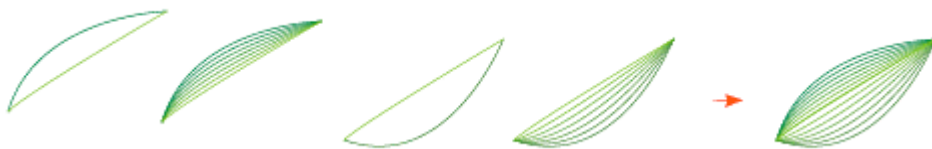
4. Иш хийх

Blend командыг гүйцэтгэх алхамын тоо **Specified Steps = 8**.

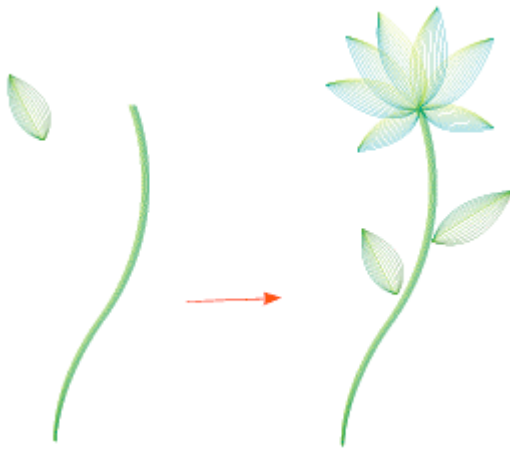


5. Навч хийх

Blend командыг гүйцэтгэх алхамын тоо **Specified Steps = 5**



6. Зурсан дүрсүүдээ нийлүүлэх



7. Иш хийх

Blend командыг гүйцэтгэх алхамын тоо Blend step = 3.





Эцсийн үр дүн



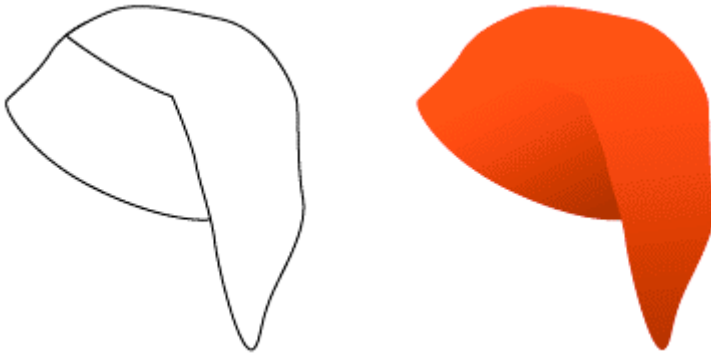


Малгай хийх




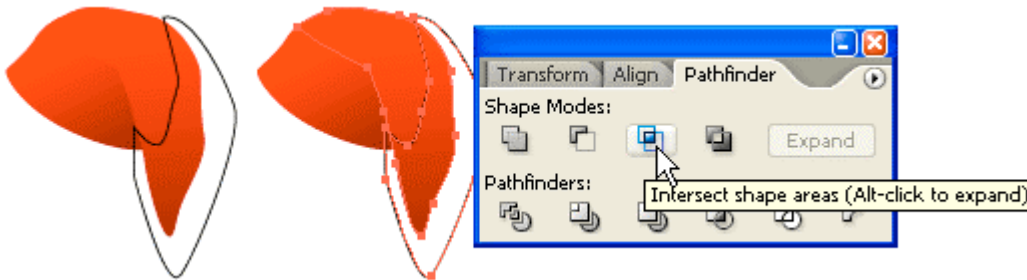
1. Малгайны эх биеийг зурах

 **Pen Tool**- хэрэглэн малгай зурна.



2. Сүүдэр оруулах

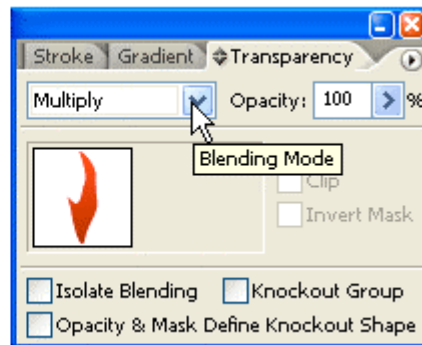
 **Pen Tool**- р сүүдэр оруулах хэсэгээ зурна. **Pathfinder** туслах самбарын **Intersect shape areas** командыг өгч хочр объектыг огтлолцуулна.



Уусгалттай бараан өнгөөр будна.



Transparency – Multiply.

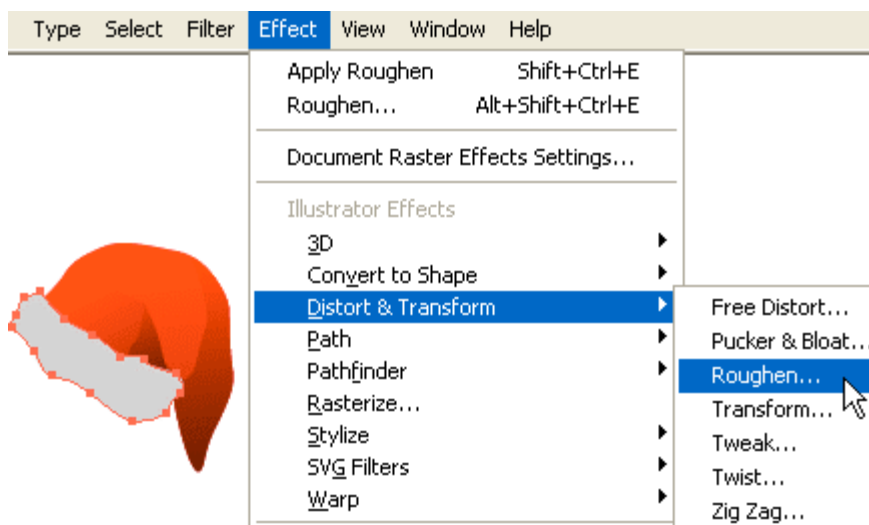


3. Малгайны эмжээр хийх



Pen Tool- р эмжээр зурна.

Цэснээс **Effect > Distort & Transform > Roughen**



Эцсийн үр дүн



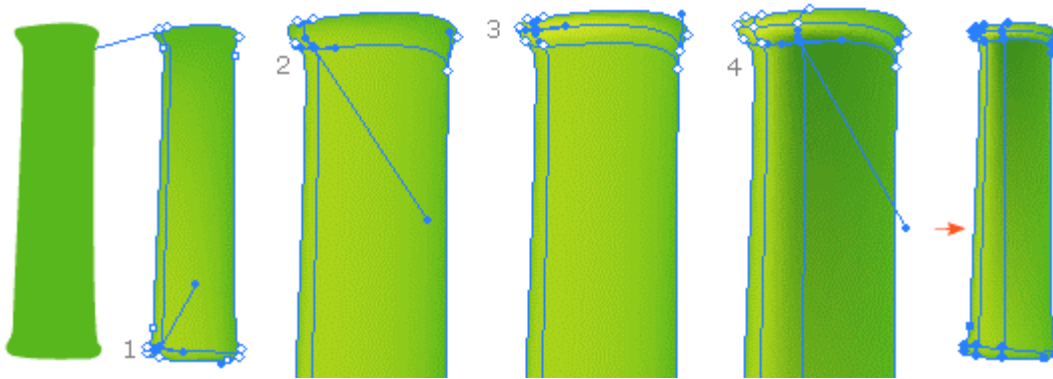


Хятадын Bamboo мод хийх



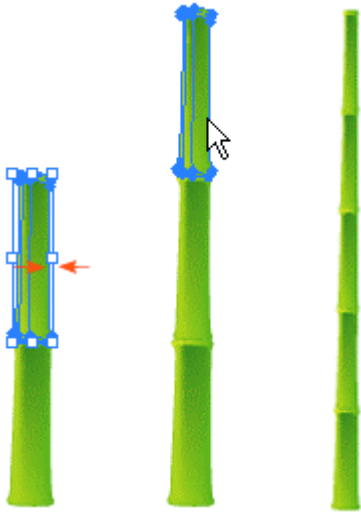
1. Draw bamboo body

 **Pen Tool** хэрэглүүрээр модыг зурж **Mesh Tool**  хэрэглүүрээр дүрсийг хэсэг хэсэг тор хэлбэртэй болгож нүд тус бүрд өнгө өгч будна.



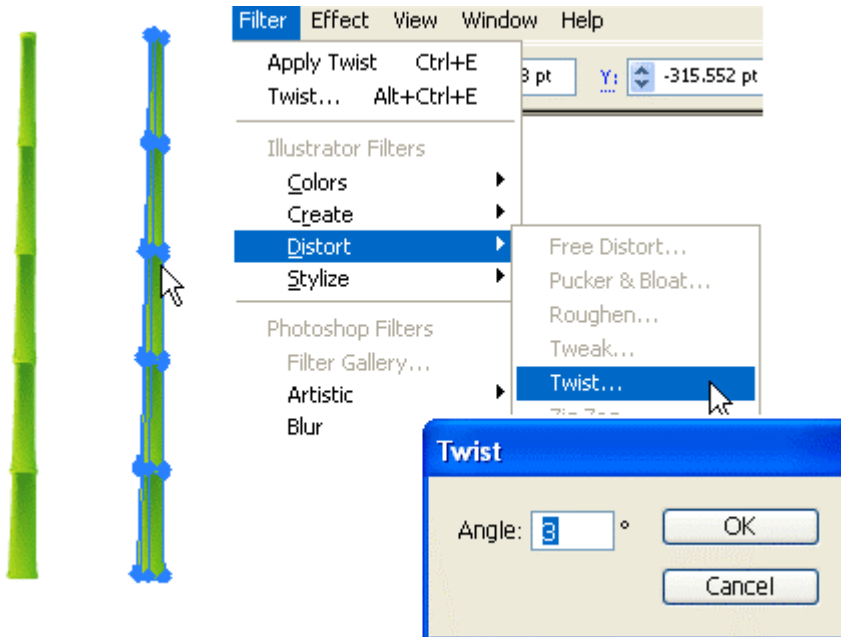
2. Модны нарийссан хэсгийг хийх

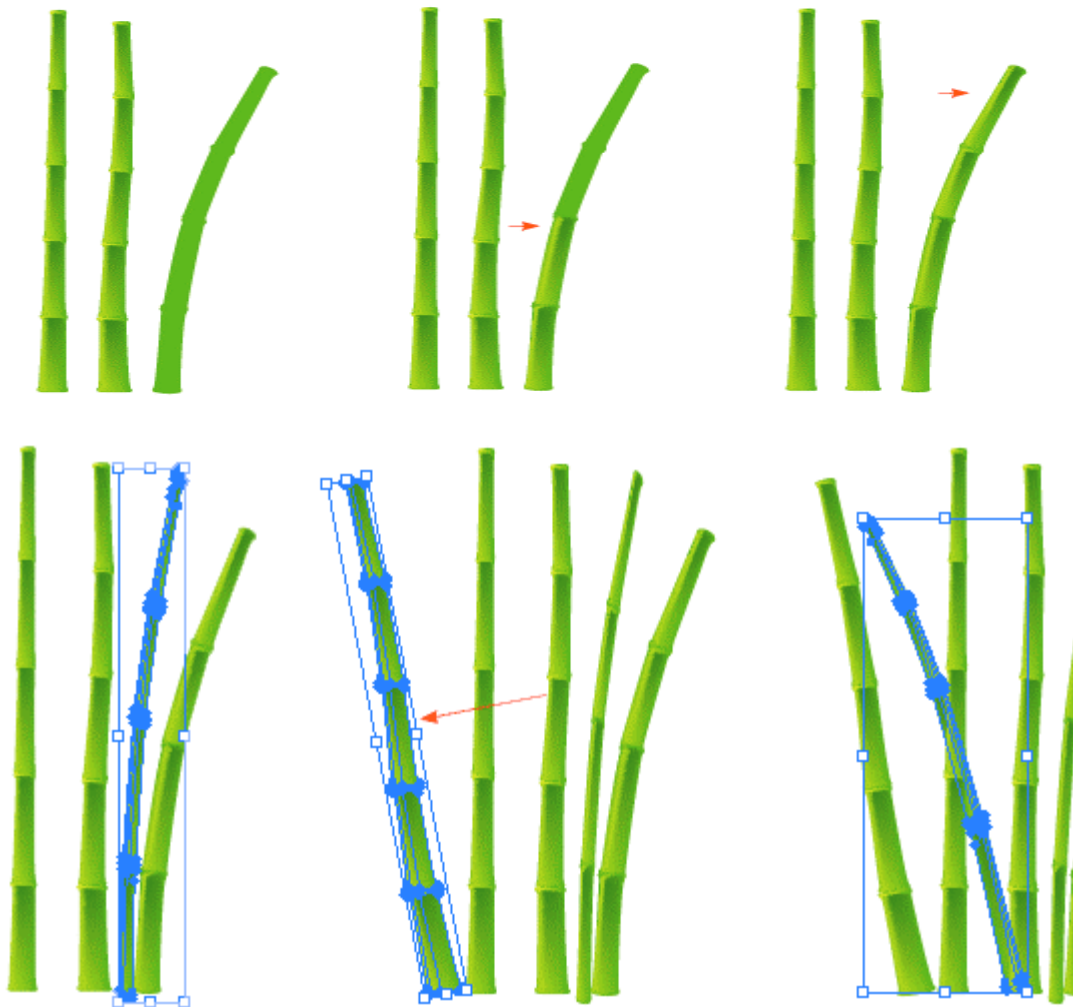
Урд нь зурсан дүрсээ хуулбарлан (Edit-> Copy, Edit -> Paste) түүнийгээ Selection Tool – ийн тусламжтай нарийсгана.



3. Зурсан модоо хуулбарлан муруйлгах

Filter > Distort > Twist(Angle=3) командын дагуу хуулбарласан модны үзүүр хэсгийг муруйлгана.





6. bamboo модны навч хийх

Mesh Tool – хэрэглүүрээр навч зурна.





7. Хийсэн навчаа бэлэн загвар тэмдэгт болгон хадгалах

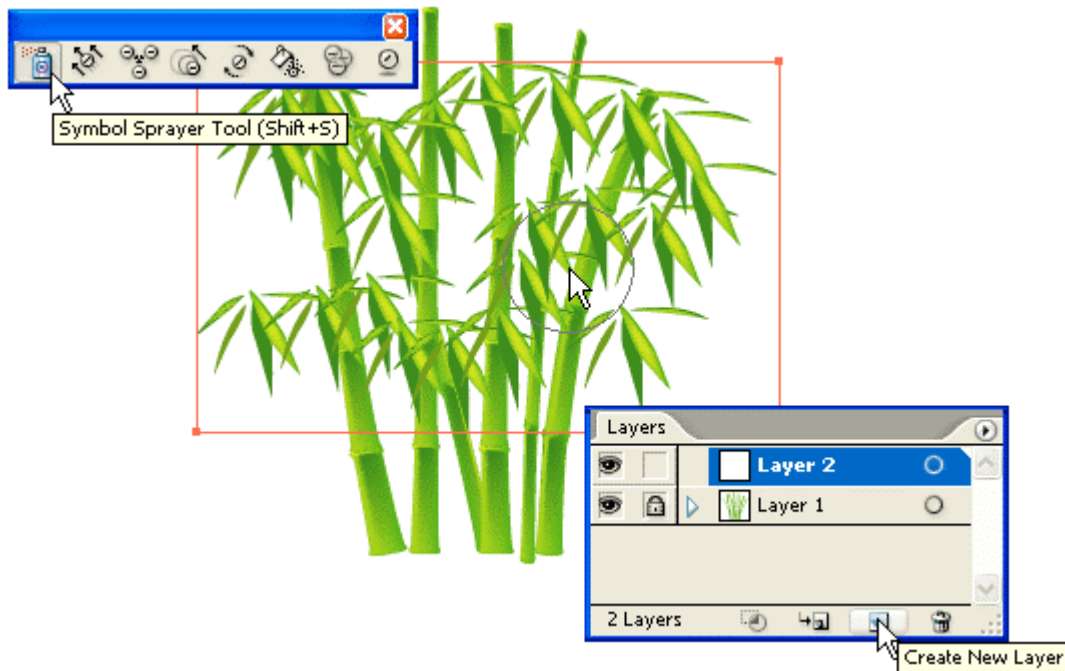
Энэ нь дахин навч зурахгүй зурсан навчаа хуулбарлан олшруулахад амар байдаг.

Window > Symbols эсвэл гараас Ctrl+Shift+F11.



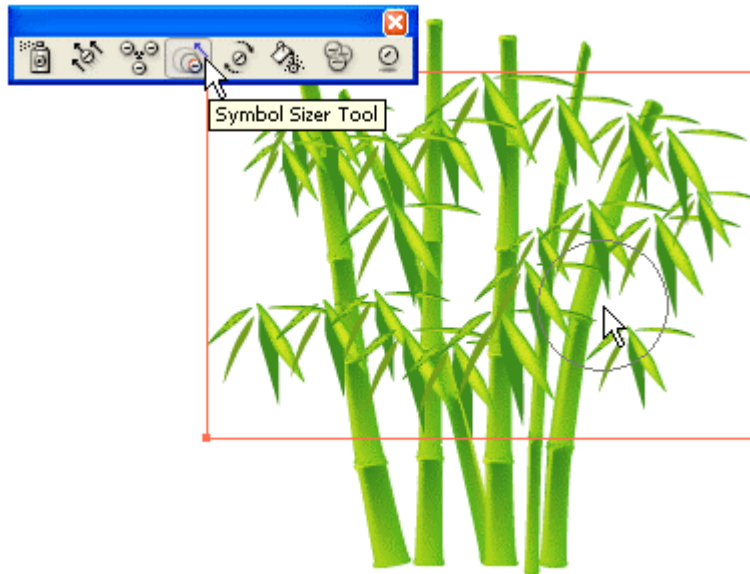
8. Symbol Sprayer Tool

Symbol Sprayer Tool хэрэглүүрээр хадгалсан загвараа /навч/ хуулбарлан олшруулна.

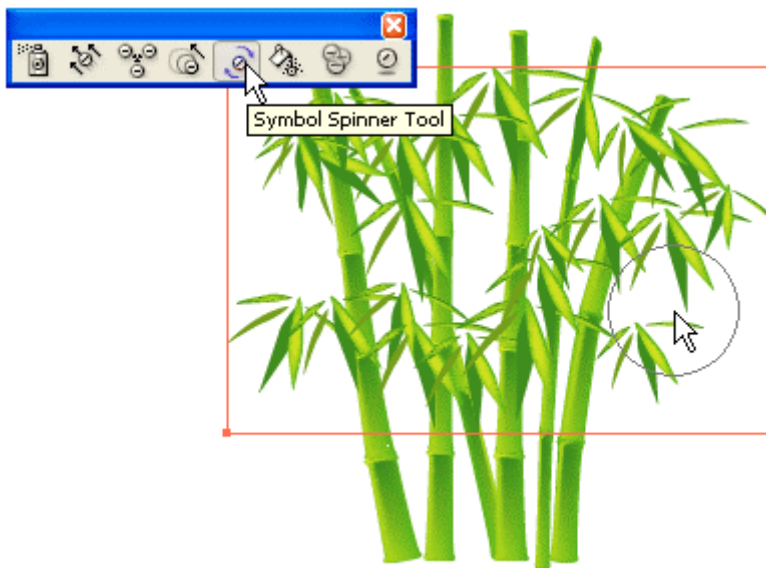




9. Symbol Sizer Tool

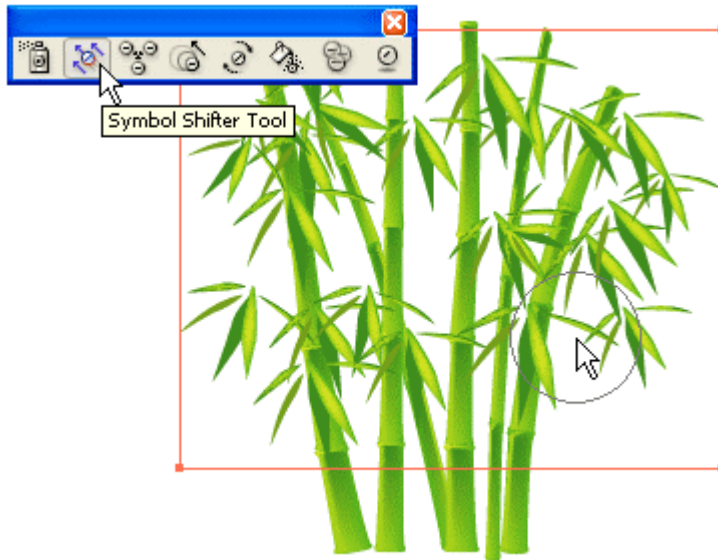


10. Symbol Spinner Tool

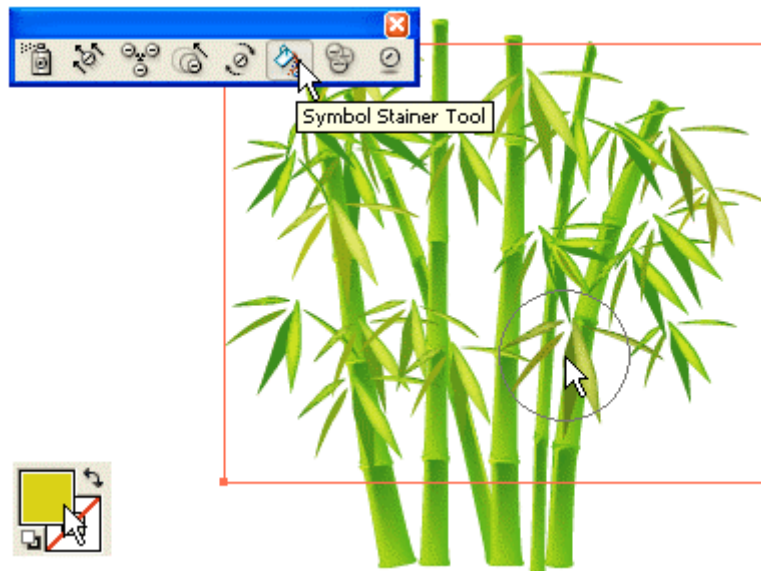




11. Symbol Shifter Tool

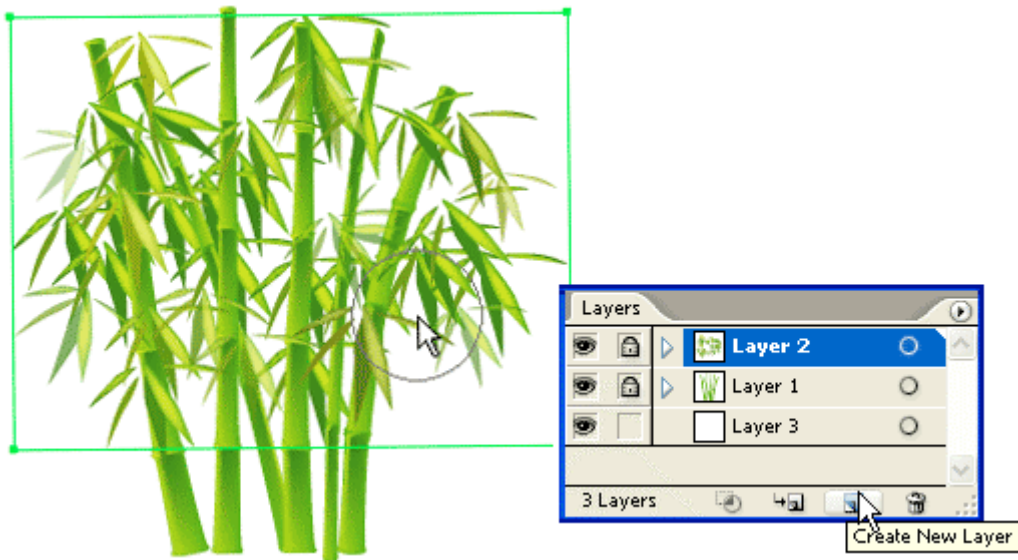
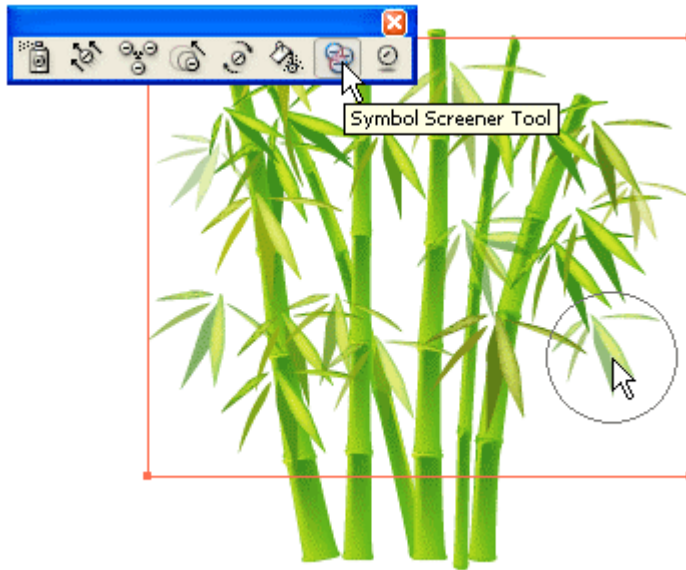


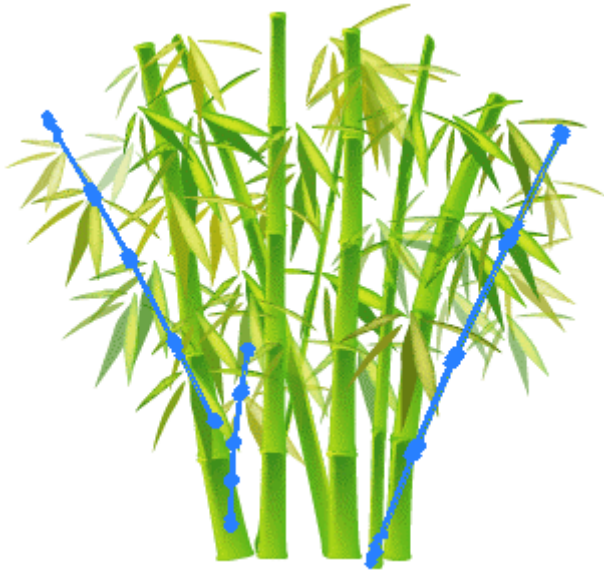
12. Symbol Stainer Tool





13. Symbol Screener Tool





Эцсийн үр дүн



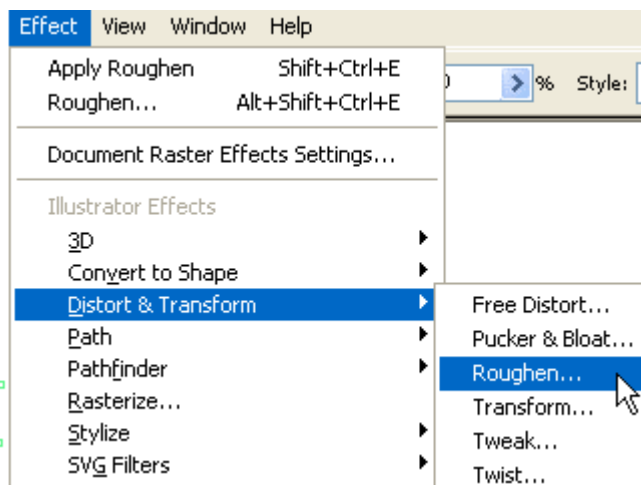


1. Мод зурах



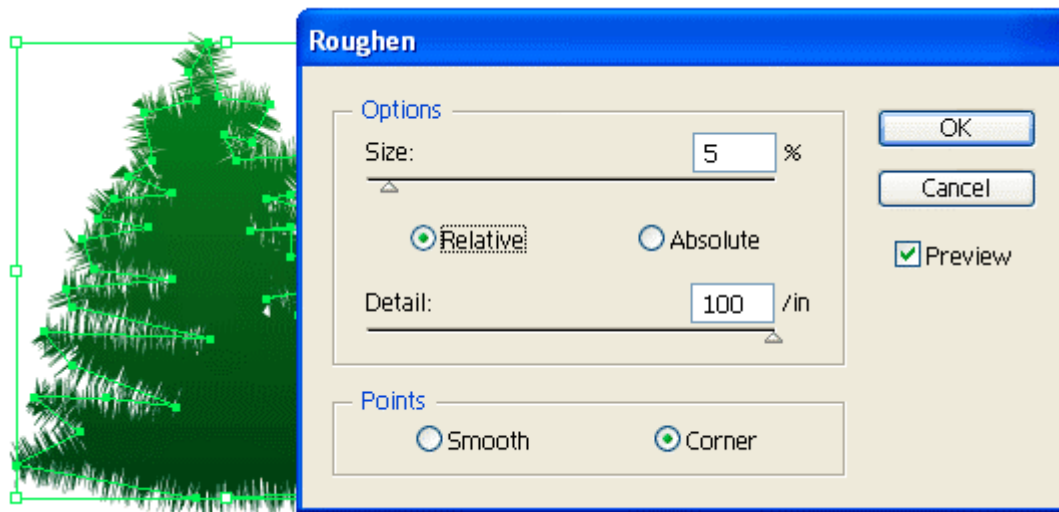
Pen Tool- р модны хэлбэрийг зурна.

Effect > Distort & Transform > Roughen




Roughen Options

Size: 5%, Detail: 100 Points =Corner

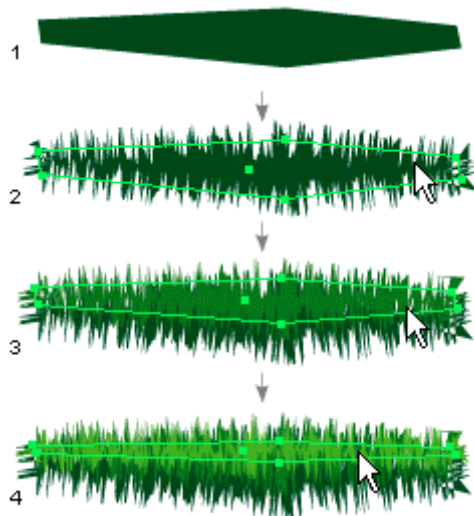


2. Шинээр бийр үүсгэж хадгалах

 Pen Tool- р зураг1-т үзүүлсэн дүрс зурна.

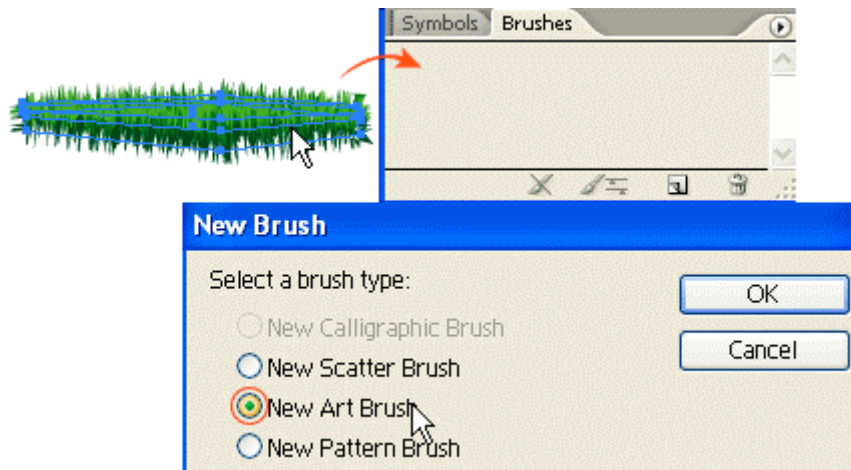
Roughen эффект өгч зураг2-т үзүүлсэн шиг болгоно.

Гараас **ALT** товч дараастай чигээр Зураг2-т үүссэн зургийг чирч хуулбарлан өнгийг нь өөрчлөж Зураг 2 дээр давхарлуулан байрлуулна. /Зураг3, Зураг4/

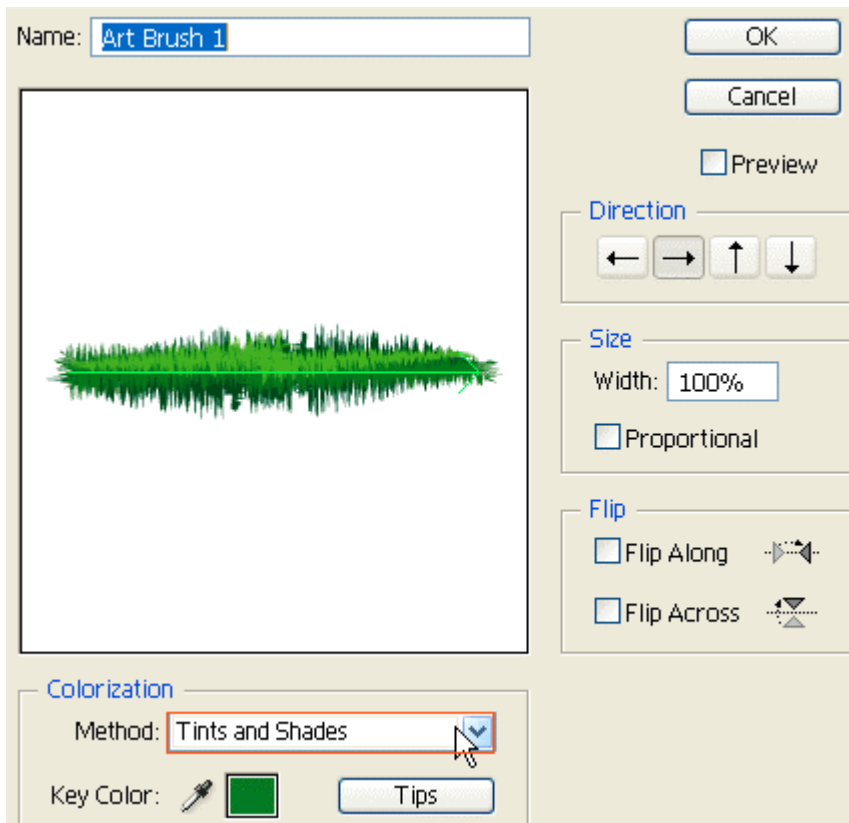


Шинээр Brush үүсгэх

Window-> **Brushes** туслах самбарыг ил гарган хэрэглүүрийн самбараас Selection Tool хэрэглүүр сонгон дүрсээ идэвхжүүлэн зурагт үзүүлсэн шиг Brush туслах самбарын хоосон хэсэгт чирч байрлуулна.



Art Brush Options



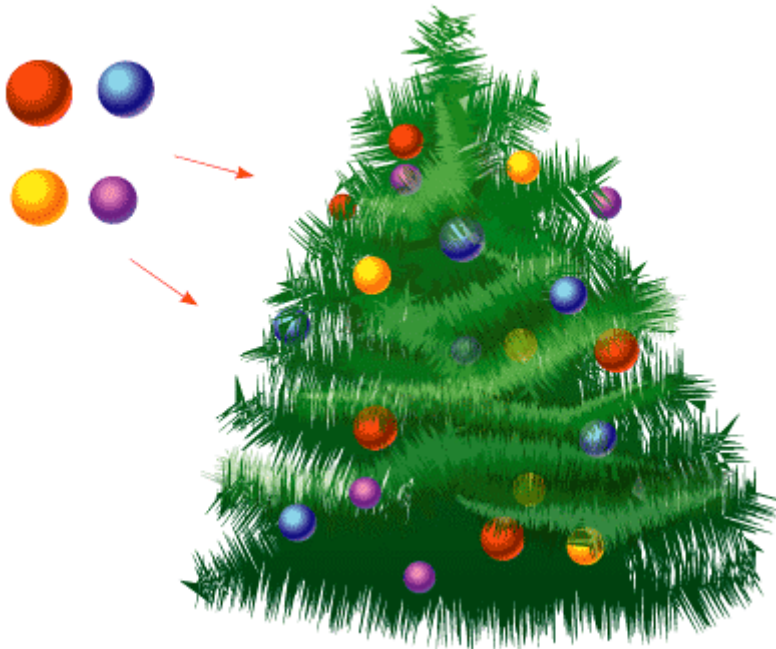
3. Модны мөчир зурах

Дээр шинээр үүсгэсэн бийрээрээ нэмж мөчир зурна.



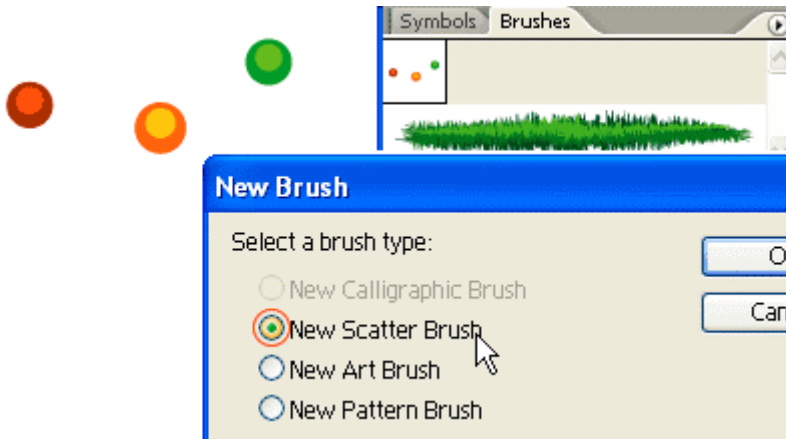
4. Тоглоом хийх

Ellipse Tool хэрэглүүр хэрэглэн тоглоомоо зурна.

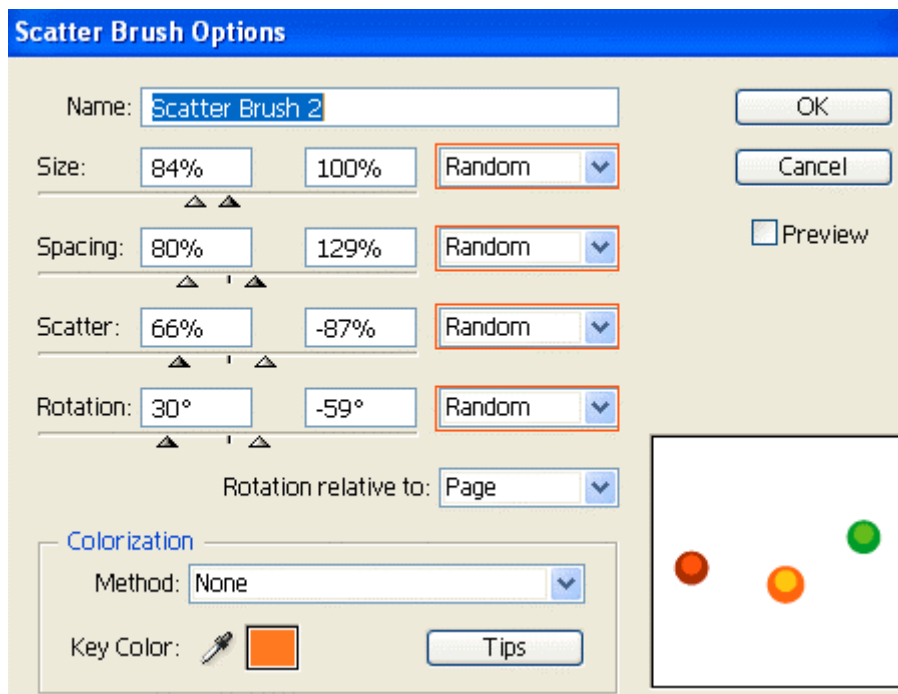


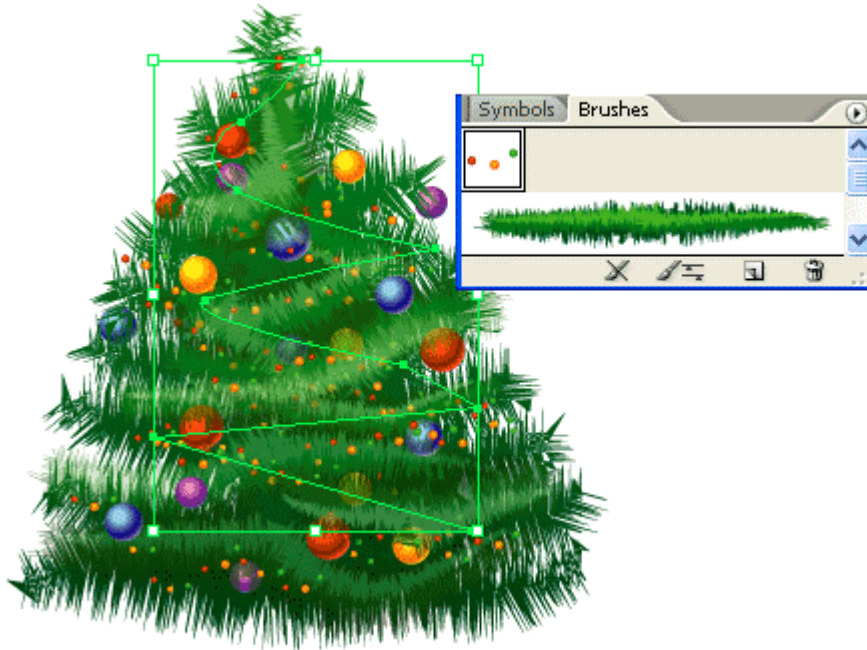


5. Зурсан тоглоомо бийр болгож хадгална.



Scatter Brush Options





Эцсийн үр дүн

